Thomas Hummel

The lugubrious game

for violin and tape 1995

Thomas Hummel The lugubrious game

for violin and tape 1995

The tape seems not to contain electronic material, but just a recording of a solo violin. In fact, it is not a violin, but an idealized violin, idealized through digital manipulations. Such a perfection cannot be achieved in reality by several reasons.

Perfection is the main subject of this piece. There is a reference to the ever unfulfilled impulse of perction in complexistic instrumental music ("hier ist's getan"). There is the reference to the commercial tendency to beautify recordings, and there is also the reference to some archetypes of electronic music, which intended to get rid of the realization problems of serial music. Finally, and as a result, there is a dissimilar dialog between the electronic violin and the real violin.

Legende

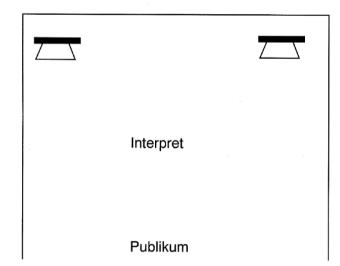
geräuschhaft. Mit den Fingern der linken Hand alle Saiten abdämpfen. Tonhöhe gibt die Saite, die gestrichen wird, an. ordinario ord get getato sul ponticello sul tasto col legno col legno battuto cl cl bat flaut flautando staccato staccatissimo Akzent starker Akzent übertriebener Bogendruck Vierteltonerniedrigung

kein vibrato, außer wenn notiert

Material

- 1 DAT-Rekorder
- 1 kleines Mischpult
- 2 Lautsprecher

Raumdisposition



Der Violinspieler spielt möglichst auswendig. Auf keinen Fall steht ein Notenständer vor dem Interpreten (evtl. seitlich). Bereits vor dem Start des Bandes steht der Violinspieler in spielbereiter Position, den Bogen auf die Saite gelegt, den Blick auf die Finger der linken Hand gerichtet, also in etwa horizontal nach links (den Blick nicht nach unten richten!). Möglichst wenig Körperbewegung, auch die Spielbewegungen sparsam, fast starr. An der angegebenen Stelle verläßt der Violinspieler abrupt und zügig den Saal.

Das Band wird sehr hoch ausgesteuert, fast schmerzhaft laut. Die klangliche Balance zwischen Violinspieler und Band ist dennoch derart, daß das Spiel des Interprets im Allgemeinen hörbar bleibt.

